

**Rozszerzenie
dla 5-6 graczy**

Grzegorz Rejchtman

Ubongo



Szalona gra dla 1-6 graczy w wieku od 8 lat.



Przygotowanie gry

- Do rozgrywki potrzebujesz głównej gry „Ubongo”.
- Rozdaj dodatkowe zestawy kafelków 5. i 6. graczowi.
- Dołącz dodatkowe plansze zadań do plansz z głównej gry i pomieszaj.
- Na torze rund ułóż purpurowe ametysty i niebieskie szafiry (po 9).
- Pozostałe klejnoty razem z purpurowymi ametystami wrzuć do woreczka.

Zmiany reguł

Cała gra przebiega dokładnie tak samo, jak w wersji podstawowej. Jedyną różnicą dotyczy punktu „Nagrody”.

Najszybszy gracz bierze z toru **1 purpurowy ametyst** i dociąga 1 klejnot z woreczka.

Drugi gracz bierze z toru **1 niebieski szafir** i dociąga 1 klejnot z woreczka.

Trzeci, czwarty i piąty gracz dociągają po 1 klejnocie z woreczka.

Szósty gracz, nawet jeśli wykona zadanie, nie dostaje żadnego klejnotu.

Gracze, którzy nie ułożyli kafelków w wyznaczonym czasie, nie dostają klejnotów.

W wariancie z innym sposobem punktacji (bez losowego dociągania elementów z woreczka) najszybszy gracz dostaje **1 ametyst**, drugi **1 rubin**, trzeci **1 szafir**, czwarty **1 szmaragd**, piąty **1 bursztyn**, szósty – nic (gracze, którzy nie ułożyli kafelków w wyznaczonym czasie, nie dostają klejnotów).

EGMONT.pl

Story House Egmont sp. z o.o.
ul. Dzielna 60, 01-029 Warszawa
WydawnictwoEgmont.pl
© 2022 Story House Egmont sp. z o.o.



Autor gry: Grzegorz Rejchtman
Wydawca: Tomasz Kotodziejczak
Koordynacja produkcji: Agnieszka Kupczyk
DTP: Cezary Szulc

Grę polecają:



W razie braków elementów lub pytań do reguł prosimy o kontakt: gryplanszowe@egmont.pl