

GDZIE JESTEŚ?

Gra dla 2–4 graczy wieku 4–104 lat

autor: Grzegorz Rejchtman
ilustracje: Maciej Szymanowicz

ELEMENTY GRY

12 kart kategorii



24 dwustronne karty graczy (po 6 dla każdego gracza)



1 kostka



CEL GRY

Znajdź wskazany przedmiot szybciej niż pozostali gracze.

PRZYGOTOWANIE GRY

1. Potasuj **12 kart kategorii** i połóż je na stole w zakrytym stosie.
2. Każdy gracz bierze zestaw **6 kart w wybranym kolorze**. Jeśli w grze uczestniczy mniej niż 4 graczy, nieużywane karty odłóż do pudełka.
3. Połóż **kostkę** z boku stołu.

PRZEBIEG GRY

Jeden z graczy odkrywa kartę kategorii i rzuca kostką. Teraz wszyscy gracze **jednocześnie i jak najszybciej** przeszukują **swoje** karty, starając się znaleźć wskazany obiekt.

Na przykład na kostce wypadł kolor niebieski. Trzeba znaleźć obiekt pokazany w niebieskiej ramce na karcie kategorii. Znajdź krowę!



Uwaga! Karty graczy są dwustronne – szukajcie obiektu po obu stronach kart.

Gracz, który pierwszy znajdzie szukany obiekt, wyklada kartę z tym obiektem na stół i woła „Mam!”. W nagrodę bierze odkrytą kartę kategorii i kładzie ją obok siebie jako **punkt zwycięstwa**.

Remis


Gdy kilku graczy znajdzie obiekt w tym samym czasie, rozgrywają dogrywkę. Kostką rzuca ten sam gracz co poprzednio (jeśli na kostce wypadnie ponownie ten sam kolor, rzuca jeszcze raz). Ten z remisujących, który najszybciej znajdzie obiekt, zdobywa kartę.

Nowa runda

Gracze biorą wszystkie swoje karty z powrotem do ręki. Zwycięzca poprzedniej rundy odkrywa nową kartę kategorii i rzuca kostką.

KONIEC GRY

Gra kończy się, gdy wszystkie karty kategorii zostaną zdobyte. Wygrywa gracz, który zdobył najwięcej kart.

 /KrainaPlanszowek

 krainaplanszowek.pl

EGMONT.pl

EGMONT Polska Sp. z o.o., ul. Dzielna 60, 01-029 Warszawa, WydawnictwoEgmont.pl, © 2019 Egmont Polska Sp. z o.o.

Autor: Grzegorz Rejchtman; Ilustracje: Maciej Szymanowicz; Wydawca: Tomasz Kołodziejczak; Redakcja: Patryk Blok;

Koordinacja produkcji: Agnieszka Kupczyk; Opracowanie graficzne i DTP: Cezary Szulc

W razie braków elementów lub pytań do reguł prosimy o kontakt: gryplanszowe@egmont.pl

GRĘ POLECAJĄ:

