

PIZZA XXL

Гра для 2 – 5 гравців від 6 до 106 років

Автор: Лукаш Возняк
Ілюстратор: Мацей Шимановіч

Комплектація гри



16 інгредієнтів



12 піц

Мета гри

Гравці перевтілюються в кухарів і їх завданням буде приготування смачних піц. В цьому варіанті гри мають значення швидка реакція та спостережливість. Перемагає той, хто швидше від усіх приготує 3 піци.

Підготовка

- 1) Перетасуй **піци** та поклади їх у стопку лицьовим боком донизу.
- 2) Візьми зі стопки **3 піци** та поклади їх лицьовим боком догори у центрі столу.
- 3) Перетасуй **інгредієнти** та поклади лицьовим боком донизу на столі.



1) Стопка піц



2) Піци, які потрібно приготувати



3) Інгредієнти

Хід гри

Перший раунд починає наймолодший гравець. Він відкриває одну довільну картку з інгредієнтами. Далі хід переходить до гравця зліва і потім за годинниковою стрілкою.

Інгредієнти потрібно відкривати рухом від себе так, аби усі гравці побачили картку одночасно.

Піца готова

Піца готова, якщо на столі лежать **3 інгредієнти** потрібні для її приготування (відповідно до малюнку) та **принаймні один сир**. Коли хтось помітить готову піцу, він повинен якомога швидше накрити її долонею. Гравець, котрий першим накриє долонею піцу, забирає її та кладе лицьовим боком донизу біля себе.



Щоб приготувати цю піцу потрібні 4 інгредієнти: печериці, помідор, цибуля, сир.



Ох, уже ці мухи! Вони не можуть бути інгредієнтами піци та ні на що не впливають, а лише літають по кухні та заважають кухарям. Після того як випала муха – гра продовжується, хід переходить до наступного гравця.

Новий раунд

Коли хтось із гравців забере готову піцу, потрібно покласти новий жетон із піцою зі стопки так, щоб на столі знаходилися 3 піци. Усі інгредієнти потрібно зібрати та перетасувати. Новий раунд починає гравець, котрий забрав піцу до цього. Він відкриває довільну картку з інгредієнтами та гра продовжується доти, доки хтось знову не приготує піцу.

Кінець гри

Гра закінчується, коли один із гравців отримує третю піцу. Цей гравець стає переможцем.

ДОДАТКОВІ ПРАВИЛА

Інформацію подану нижче варто прочитати після першої гри.

- Гравці повинні тримати руки перед собою на столі.
- Накривати готову піцу можна тільки однією долонею.
- Гравець може накривати піцу тією ж долонею, котрою відкриває інгредієнти.

- Якщо гравець накриє долонею піцу, котра ще не готова (ще не відкрили усіх потрібних інгредієнтів для її приготування), він нічого не отримує. До кінця раунду йому брати піцу забороняється.
- Якщо декілька гравців одночасно накриють долонею ту саму піцу, перемагає той, долоня котрого нижче, безпосередньо на піці. Якщо кілька долонь лежить безпосередньо на піці, перемагає той, чия долоня займає найбільшу частину її поверхні. У випадку, якщо переможця визначити важко піцу отримує наймолодший гравець.
- Може трапитися так, що після того як ви відкрили інгредієнти – більше ніж одна піца буде готова. В такому випадку, кілька гравців може отримати піцу. Відтак новий раунд починає наймолодший з гравців.

Інший варіант гри

Мета гри

Завданням кожного гравця буде пошук інгредієнтів до своєї піци. В цьому варіанті гри мають значення пам'ять і трохи удачі. Гравець, котрий перший отримає третю піцу, перемагає.

Підготовка

1. Перетасуй **піци** та поклади їх у стопку лицьовим боком донизу.
2. Роздай усім гравцям по одній піці. Отримані піци покладіть лицьовим боком догори біля себе.
3. Перетасуй **інгредієнти** та поклади їх лицьовим боком донизу на столі.



1) стопка піц



3) інгредієнти



2) Коля



2) Аня



2) Катя

Хід гри

Наймолодший гравець починає гру. У свій хід він одну за одною відкриває картки з інгредієнтами. Відкривати картки можна до моменту, коли:

1. На столі лежатимуть **3 інгредієнти** потрібні для приготування піци та принаймні один **сир**.

Гравець забирає піцу та кладе її біля себе лицьовим боком донизу і витягає наступну піцу зі стопки. Усі інгредієнти на столі потрібно зібрати та знову перетасувати. Далі хід переходить до гравця зліва, а потім до наступного за годинниковою стрілкою.

- Гравець відкріє **непотрібний інгредієнт** або **муху**. Хід закінчується, піцу він не отримує. Потрібно перевернути усі інгредієнти зворотним боком (але не тасувати!). Далі хід переходить до наступного гравця за годинниковою стрілкою.

Увага! Якщо гравець відкріє другий, третій сир, то продовжує далі. Сир смакує у будь-якій піці.

Приклад



Аня



Аня відкрила печериці. Їй потрібен цей інгредієнт, тож вона продовжує далі. Вона відкриває помідор. На жаль, цього інгредієнта в її піці немає. Аня перевертає усі інгредієнти зворотним боком і у гру вступає наступний гравець.



Коля



Коля відкриває печериці, потім помідор, два сири та цибулю. Коля забирає піцу, бо він відкрив усі потрібні для її приготування інгредієнти.

Кінець гри

Гра закінчується тоді, коли один з гравців отримає третю піцу. Цей гравець перемагає.

EGMONT.pl

Story House Egmont sp. z o.o., ul. Dzielna 60, 01-029 Warszawa, WydawnictwoEgmont.pl, © 2014, 2021 Story House Egmont sp. z o.o.

Autor: Łukasz Woźniak; Ilustracje: Maciej Szymanowicz; Wydawca: Tomasz Kołodziejczak;
Tłumaczenie na język ukraiński: Marianna Voskovniuk; Koordynacja produkcji: Agnieszka Kupczyk;
Opracowanie graficzne i DTP: Cezary Szulc

Grę polecają:



MUZO.FM



ЧасДzieci

mama:Du.pl

W razie braków elementów lub pytań do reguł prosimy o kontakt: gryplanszowe@egmont.pl



Znajdziesz nas na:
Egmont Polska